

ÍNDICE REMISSIVO

Listam-se abaixo os autores por ordem de sobrenome. Para o índice de palavras-chave, a lista é uma adaptação dos descritores fornecidos nos próprios artigos. Artigos que não incluíram a seção de palavras-chave também estão na lista, em descritores mais amplos. Os números indicam a primeira página de cada artigo correspondente que usa tal palavra-chave, podendo haver muitas outras ocorrências nos artigos vizinhos. Em caso de descritores concorrentes (por exemplo “jogos digitais” e “jogos eletrônicos”), privilegiou-se o uso mais comum, ficando as minorias convidadas a contribuir com mais iterações e justificativas de suas palavras principais.

Índice de autores

ABI-ACKEL, Keity Farias	241	LIMA, Erick Euzébio	130
ABREU, Leonardo Araujo de	262	LONDERO, Fabrício Tonetto	186
ALENCAR, Ricardo Vernieri de	241	LUKASOVA, Katerina	80
ANDRÉ, Sandy Thuller	286	MARINS, Pedro Nogueira de	262
ANTONIO, Lívia dos Santos Siqueira	286	MARTINS, Christian Alexander	232 , 298
ARAÚJO FILHO, Rubens de Carvalho	241	MONTEIRO, Aline Basilio	286
BELLO, Robson Scarassati	59	MOREIRA, Alexandre Gonçalves	72
BISSOLI, Marcelo	100 , 117	MOTTA, Ubiratan Rodrigues	100 , 117
CABRAL, Joilson de Assis	270	NOGUEIRA, Vitória Cavalaro	136
CAETANO, Maria Paula G. Matos	52	NOVAES, Allan Macedo de	130
CAETANO, Renato Carvalho	52	OLALLA, Camilo Ernesto Subenko	80
CANDIDO, Jennifer Martins	72	OLIVEIRA, Felipe Moura	241
CAPISTRANO, Isabella	250	OLIVEIRA, José Geraldo de	149 , 205
CARTHERY-GOULART, Maria Teresa	80	OLIVEIRA, Viviane Gomes da Silva	270
CARVALHO, Arnaldo V.	15	PAMPLONA, Beatriz	136
CARVALHO, Mauro Gavioli de	72	PEGORARO, Celbi Vagner Melo	142
CARVALHO, Max Ribeiro de	258	PETRY, Arlete dos Santos	88
CIANFA, Grazielle de Lima	72	PINHEIRO, Juliana Santos	270
CIVIDATI, Rubens	250	POSTALI, Thifani	219
CLOUX, Raphael Fontes	41	RODRIGUES, Silvia de Barros	159
CÓSER, Thiago José	109	SABINO, Pablo Augusto Silva	149
COSTA, Lucas Diniz da	23	SALVADOR NETO, Orlando	262
DUARTE, Luiz Cláudio Silveira	31	SANTOS, Marcelo Henrique dos	41 , 72 , 149
FALCÃO, Pá	136	SATO, Cristiane Maria	80
FARIA, Gilberto de Ataíde Batista	195	SCHWARTZ, Gilson	298
GOMES, Ralph Ferraz	262	SIGNORI, Suzie	305
GUIMARÃES NETO, Ernane	298	SILVA, Heloísa Maria de Macedo	88
INNOCENTI, Renato	100 , 117	SILVA, Ricardo Frohlich da	186
IUAMA, Tadeu Rodrigues	219	STRANG, Nilu	136
KNOP, Igor de Oliveira	23	TEIXEIRA, Ana Paula Albuquerque	136
LEITE, Virgínia Maria Lapoian	172	VALE, Ítalo Guimarães do	286
LEMOS, Cássio Fernandes	186		

Índice de palavras-chave

Abayomi	286	Interatividade	205
Adventismo	130	Interfaz	205
Alfabetização	80	Jogos	quase tudo aqui é sobre jogos!
Análise	52	Jogos casuais	72
Antropologia	258	Jogos colaborativos	298
Aprendizagem	41	Jogos de cartas	298
Artes	88	Jogos de tabuleiro	15 , 159 , 232 , 262
<i>Assassin's Creed</i>	59	Jogos digitais	31 , 52 , 59 , 72 , 80 , 130 , 142 , 186 , 195 , 205 , 219
Autômatos Celulares	23	Jogos educativos	80 , 100 , 117 , 250 , 305
Autonomia	258	Jogos eletrônicos	ver jogos digitais
<i>Beer Pong</i>	72	Jogos narrativos	298
Bonecas	286	Jogos pedagógicos	ver jogos educativos
Brinquedos	286	Jogos teatrais	232
<i>Celeste</i>	149	Ludificação	ver gamificação
Checagem de informação	142	Ludologia	15
Cineclube	195	Metáfora ativa	205
Comunicação	219	Metodologias Ativas	41
Cor de pele	286	Mobile	72
Criação de cena	232	Mobilização social	117
Cultura popular	172	Modelo de Gestão por Resultados	270
<i>Cyberbullying</i>	100	Modelo mental	205
Debate	195	Mudança Organizacional	270
Desenvolvimento	23 , 100 , 117 , 136	Ontologia	258
<i>Design</i>	110	ONU Mulheres	136
Dinâmica Populacional	250	Palhaço	172
Educação	15 , 41 , 110 , 262	Pandemia	219
Empresa de Educação	270	<i>Party Pong</i>	72
Ensino Fundamental	88	Pesquisa-ação	88
Ensino remoto	262	<i>PlayMeet Game</i>	305
Ensino-aprendizagem	41 , 250	Premiações de Jogos	149
Experiência da Aprendizagem Mediada	305	Previsão	52
Extensão Universitária	186	Produção discente	186
Ferramenta	52	Regras	31
Games	ver jogos digitais	Religião	130
Gamificação	41 , 270	Riso	172
Geração Procedural de Conteúdo	23	Simbólico	159
<i>God of War 4</i>	149	Tendência	52
Guerras culturais	142	The Game Awards	149
Habilidades Socioemocionais	241	<i>The Last of Us</i>	219
História	59 , 159	Tradução	195
História Infantil	286	Valores	31
Identidade docente	15	Vínculos	159
Imaginário	159	Violência contra mulheres	136
Inteligência Emocional	241		