

MEMÓRIA: O PRIMEIRO FAEL

SOBRE O FÓRUM ACADÊMICO DE ESTUDOS LÚDICOS

O primeiro FAEL foi realizado de 6 a 8 de outubro de 2014 no campus Liberdade das Faculdades Metropolitanas Unidas (FMU). Relatos sobre as origens do evento estão publicados em *Mais Dados* - Edição Especial REBEL (vol. 2, 2019)¹.

Comissão organizadora

Ernane Guimarães Neto, Lisiane Fachinetto e Valdir Barzotto (idealizadores); Angela Tomiko Ninomia, José Geraldo Oliveira, Leonardo Lima, Lucas Meneguette, Marcelo Henrique dos Santos, Simone Abreu.

6 de outubro de 2014

- **19h:** Abertura e apresentação do evento
- **19h30:** Mesa 1 – Políticas de pesquisa para a graduação – Lynn Alves (Uneb), Valdir Barzotto (USP) e Ivelise Fortim (PUC-SP). Coordenação de Lisiane Fachinetto (FMU).

7 de outubro de 2014

Oficinas: Fotografia, por José Geraldo Oliveira, e Áudio e Vídeo, por Lucas Meneguette

- **8h30:** 11h – Oficina da manhã
- **14h:** 16h30 – Oficina da tarde
- **19h30:** Mesa 2 – Produção discente e estudos lúdicos – Lucas Meneguette (FMU/Fatec Tatuí), Gregory Freitas (Fatec Tatuí), Fernanda Maia (FMU), Silvia Aparecida José e Silva (Fatec Americana), Isa de Jesus Coutinho (Uneb). Coordenação de Simone Abreu.

¹ Disponível em: <https://www.rebel.org.br/informativos/#maisdados>.

8 de outubro de 2014

- **8h30-11h:** Oficina da manhã
- **14h-16h30:** Oficina da tarde
- **16h30-19h:** Lançamento do livro *Narrativas e Personagens para Jogos*, de Ernane Guimarães Neto e Leonardo Lima (na Funbox – Rua Vergueiro, 439, loja 27)
- **19h30:** Mesa 3 – Processo e produto, mercado e ensino – Rafael Romano (Basement Studio), Renato de Paula (PUC-SP), Kao Tokio (SESC-SP) e Christopher Kastensmidt (UniRitter). Coordenação de Ernane Guimarães Neto.



FÓRUM ACADÊMICO DE ESTUDOS LÚDICOS

6 A 8 DE OUTUBRO DE 2014
AUDITÓRIO ULYSSES GUIMARÃES - FMU
AV. LIBERDADE, 899 - PRÓXIMO AO METRÔ SÃO JOAQUIM

MESAS-REDONDAS COM ALUNOS, PROFESSORES E PROFISSIONAIS DE JOGOS

6 DE OUTUBRO DE 2014	7 DE OUTUBRO DE 2014	8 DE OUTUBRO DE 2014
<p>10h Abertura Apresentação do evento Representantes de FMU, LUDEX, IGDA, FAEL</p> <p>19h30 Mesa 1 Políticas de pesquisa para a graduação em Jogos Lynn Alves (Unic2), Lisiana Fachinatto (FMU), Valdir Barozzi (USP) e Ivone Fortin da Campos (PUC-SP)</p>	<p>Oficinas Manhã - 8h30 - 11h Tarde - 14h - 16h30</p> <p>Consulta o horário do evento para a programação completa.</p> <p>16h30 - 19h Lançamento do livro <i>Narrativas e Personagens para Jogos</i>, de Ernane Guimarães Neto e Leonardo Lima na Funbox - Rua Vergueiro, 439, loja 27</p> <p>19h30 Mesa 2 Produção discente e estudos lúdicos Lucas Meneguette (FMU/Facac Taboá), Gregory Freitas (Facac Taboá), Sílvia Aparecida José e Silva (FATEC - Americana) e Ivo de Jesus Coutinho (Unic2)</p>	<p>Oficinas Manhã - 8h30 - 11h Tarde - 14h - 16h30</p> <p>Consulta o horário do evento para a programação completa.</p> <p>19h30 Mesa 3 Processo e produto, mercado e ensino Rafael Romano (Basement Studio), Renato de Paula (PUC-SP), Kao Tokio (SESC-SP) e Christopher Kastensmidt (UniRitter)</p>

organização: FMU, LUDEX, IGDA, FAEL

www.igda.org.br

Cartaz do I FAEL, por Leonardo Lima; ao lado, momentos da mesa 3, “Processo e produto, mercado e ensino”.



A seguir, dois resumos da mesa 2 do I FAEL: “Produção discente e estudos lúdicos”. Sílvia José e Silva comenta o tema cinco anos depois.